

COSA SARÀ SUCCESSO? LA PISCINA È VUOTA!

PER RISOLVERE IL MISTERO, CERCA UNO DI QUESTI
4 OGGETTI E VAI ALLA PAGINA INDICATA DAL NUMERO
SCRITTO ACCANTO. FAI MOLTA ATTENZIONE E CERCA DI
NON FINIRE SULLA PAGINA SBAGLIATA. IN BOCCA AL LUPO!



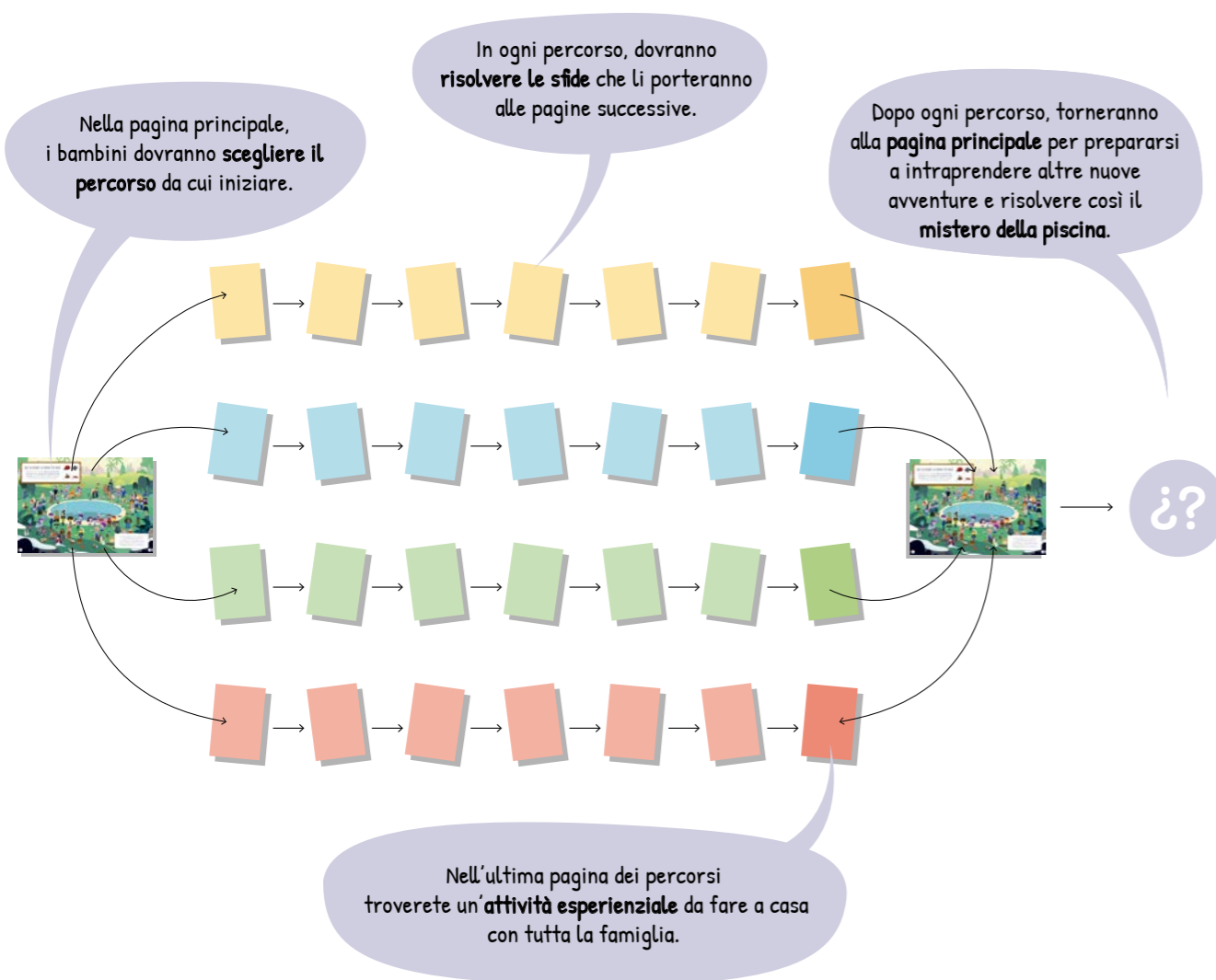
HAI TROVATO TUTTI E 4 GLI OGGETTI?
HAI COMPLETATO TUTTE LE ATTIVITÀ
DEL QUADERNO? SE HAI GIÀ RISOLTO
TUTTE LE SFIDE, VAI A PAGINA 62!

CARE FAMIGLIE,

Unitevi ai più piccoli per affrontare insieme le sfide di Enigmath!

COS'È ENIGMATH?

Enigmath è un **quaderno di sfide matematiche** che ruotano intorno a un mistero da risolvere che ha come protagonisti i Bmath. Dalla **pagina principale** (p. 2), il mistero li porterà ad attraversare **quattro percorsi** ambientati in scenari diversi.



In totale, più di **60 pagine piene di sfide matematiche** per ripassare i contenuti costruiti in classe. Troverete, inoltre, decine di domande per approfondire e sviluppare la capacità di **ragionare, collegare le idee, comunicare e risolvere i problemi**.

COME OTTENERE IL MASSIMO DA ENIGMATH?

- Completare **un paio di pagine del quaderno al giorno** per godersi le attività più in profondità.
- Porsi reciprocamente le **domande** che compaiono negli esercizi e confrontare le risposte.
- Controllare le risposte contenute nel **poster delle soluzioni**: è importante che dopo ogni sfida **verifichiate** che le risposte siano corrette. In questo modo vi assicurate di completare le sfide **nell'ordine corretto**.



Le soluzioni alle sfide sono riportate sul **retro del poster** allegato al quaderno. È possibile scaricarlo anche in versione digitale scansionando il codice **QR** o accedendo alla pagina web:

qr.innovamat.com/sol-it

L'app **Bmath** è un eccellente complemento al quaderno Enigmath. Si consiglia di esercitarsi per almeno 20 minuti al giorno, **due volte a settimana**.

COME POTETE AIUTARE A CASA?

Più **domande** fate, meglio è! «Come l'hai risolto? Perché pensi sia così? Manca qualche informazione?». È essenziale adattare le domande a ogni situazione, capire i perché e i per come di ogni risposta e lasciare che il bambino **ragioni**. Ci saranno casi in cui non riceveremo una spiegazione chiara o un ragionamento che capiremo al volo. Niente paura, fa parte del processo! Leggete insieme alcune consegne e cercate le risposte, lasciando che sia vostro figlio o vostra figlia a guidare la conversazione. In definitiva, l'obiettivo è incoraggiare la **discussione in famiglia** e **arricchire** l'esercizio.

È possibile che alcune strategie non coincidano con quelle che noi adulti abbiamo imparato da bambini. Per saperne di più su come utilizzarle, potete dare un'occhiata al video *Strategie di calcolo in 2 minuti* per le famiglie:

qr.innovamat.com/video-it



INNOVAMAT: UN CAMBIAMENTO NEL MODO DI APPRENDERE

Abbiamo bisogno di una società matematicamente competente, di giovani con uno spirito critico e capaci di fare scelte ragionate. Per questo è fondamentale imparare la matematica **per competenze** e **costruire la conoscenza** in modo profondo e duraturo. Solo così i nostri figli riusciranno a sfruttare il loro potenziale matematico e a risolvere problemi, e diventeranno persone capaci di comprendere il mondo per cambiarlo e viverlo al meglio.

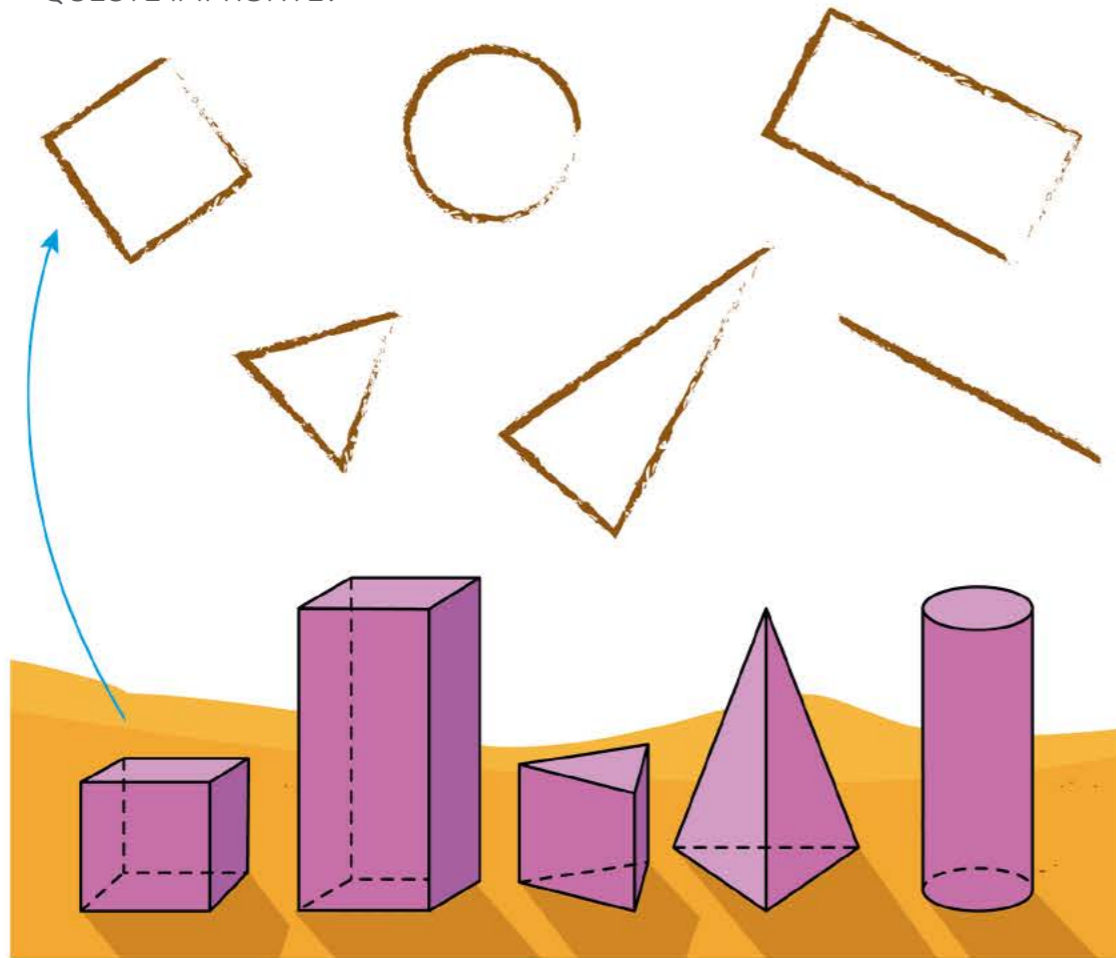
Per ulteriori informazioni e risorse, visitate il sito web delle famiglie:

qr.innovamat.com/blog-it



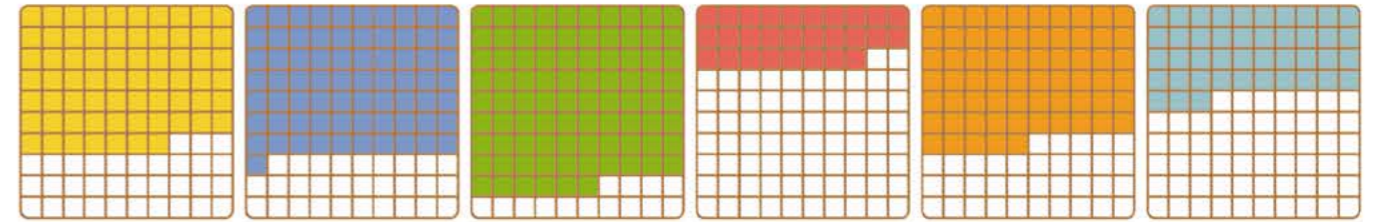
BENISSIMO! HAI RISOLTO IL CRUCIVERBA. GUARDA, CI SIAMO ALLONTANATI DALLA CITTÀ. SIAMO NEL CUORE DEL DESERTO!

1. ABBIAMO TROVATO QUESTE IMPRONTE SULLA SABBIA. DI QUALI FIGURE TRIDIMENSIONALI ABBIAMO BISOGNO PER REALIZZARE QUESTE IMPRONTE?

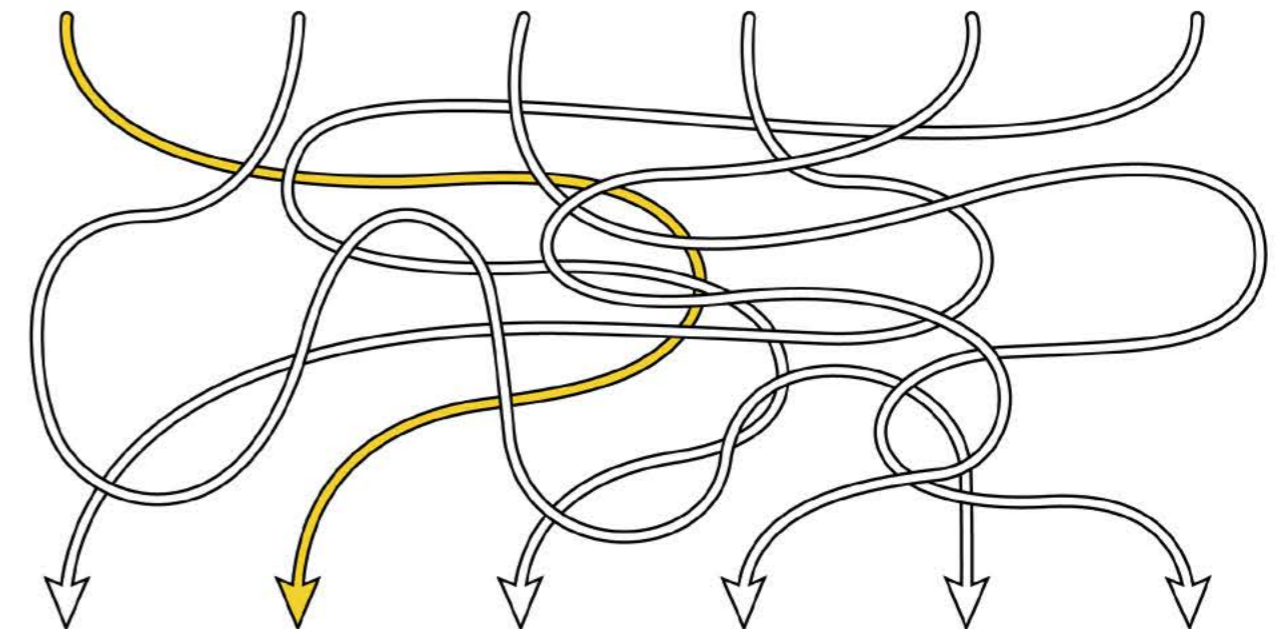


CI SONO IMPRONTE CHE POSSONO ESSERE CREATE CON OGGETTI DIVERSI? TROVALE TUTTE.

2. SCRIVI IL NUMERO DI CASELLE COLORATE SOTTO OGNI GRIGLIA. RIEMPI LE FRECCHE CON IL COLORE CORRISPONDENTE E SEGUI IL LORO PERCORSO FINO ALLA FINE. UNA VOLTA RAGGIUNTO IL RIQUADRO IN BASSO, SCRIVI IL NUMERO DI CASELLE CHE MANCANO PER ARRIVARE A 100.



67



 33

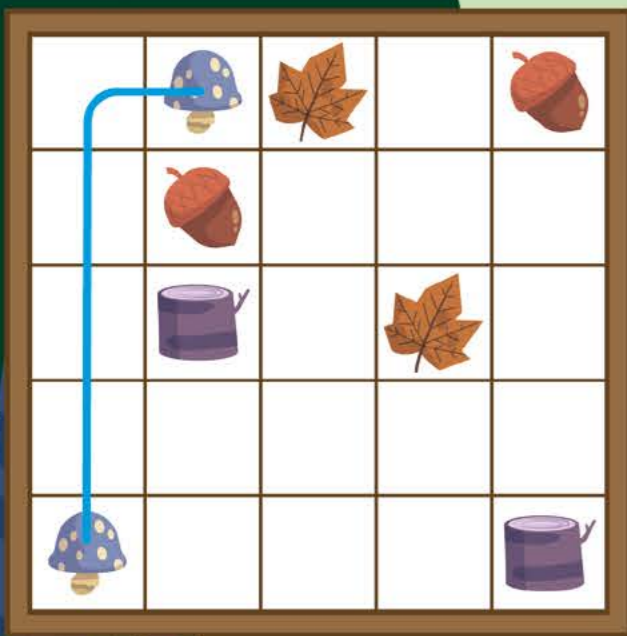


VAI A QUESTA PAGINA.



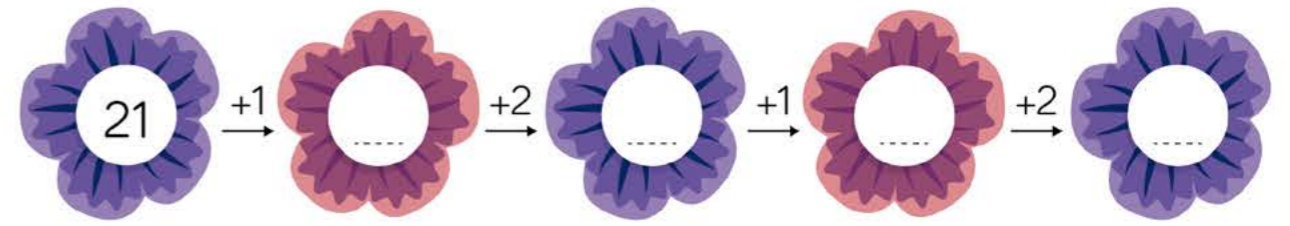
COMPLIMENTI! HAI TROVATO IL VALORE
DI OGNI FRUTTO. CI HAI MAI FATTO
CASO? LA FORESTA È PIENA DI FORME DI
VITA E OGGETTI DIVERSI.
FOGLIE, FUNGHI, TRONCHI, GHIANDE...

1. UNISCI LE COPPIE DI FIGURE UGUALI ASSICURANDOTI CHE
I PERCORSI NON SI INCROCINO. MA ATTENZIONE! NON È
POSSIBILE LASCIARE CASELLE VUOTE.



SAI SPIEGARE O RAPPRESENTARE IL PERCORSO
CHE BISOGNA SEGUIRE PER PASSARE DA UNA FOGLIA
ALL'ALTRA?

2. COMPLETA QUESTE SEQUENZE:



3. COMPLETA QUEST'ALTRA SEQUENZA. MA ATTENZIONE! MANCANO
I NUMERI INIZIALI.



VAI A QUESTO
NUMERO DI
PAGINA.



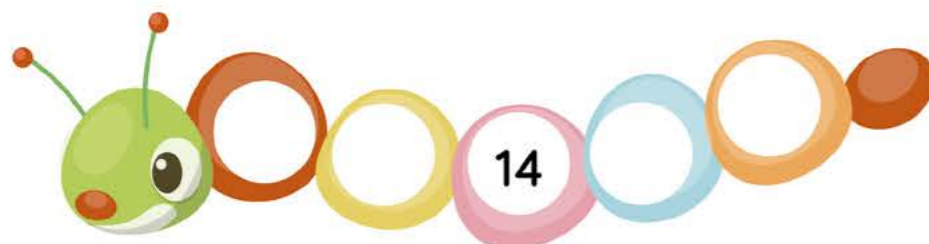
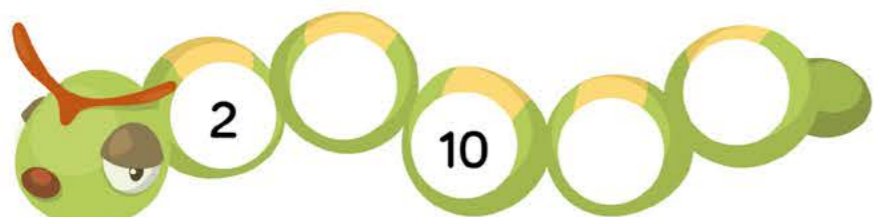
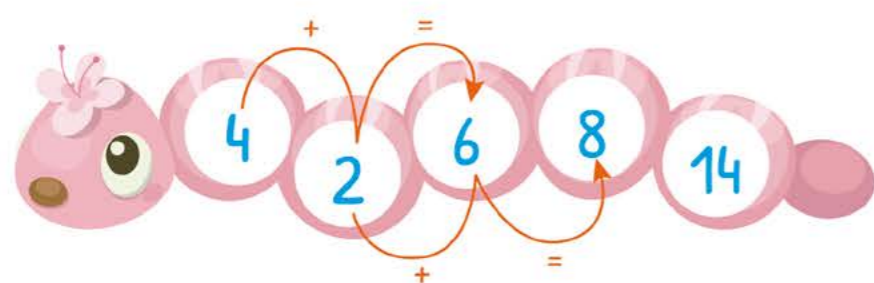
CHE FREDDO...

SIAMO NEL PAESE DEL GHIACCIO! FORSE, SEGUENDO LE IMPRONTE SCOPRIREMO CHI È IL PROPRIETARIO DELLE SCARPE... COMPLETA LE ATTIVITÀ PER SCOPRIRE A CHE PAGINA ANDARE!



1. CONOSCI I BRUCHI DI FIBONACCI? OGNI RISULTATO SI OTTIENE SOMMANDO I NUMERI CONTENUTI NEI DUE CERCHI PRECEDENTI.

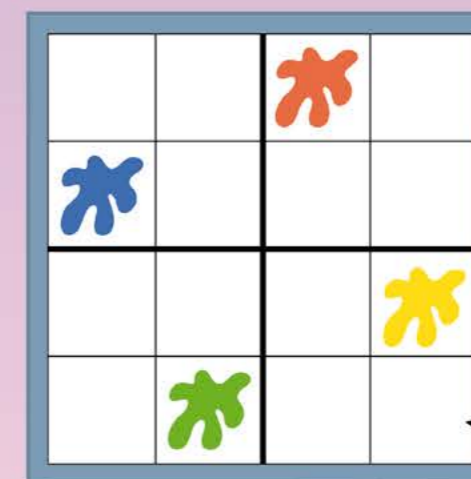
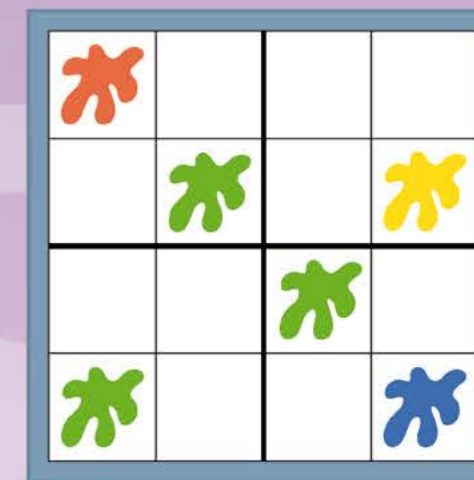
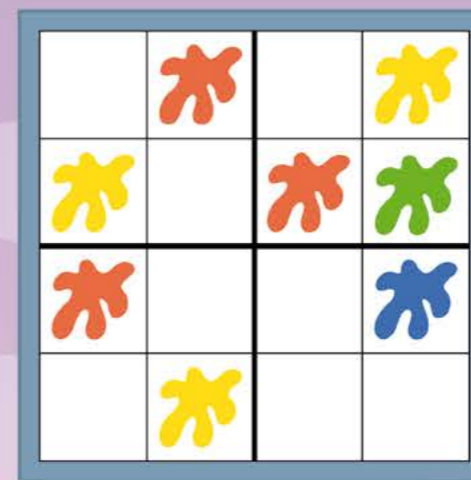
RIEMPI QUESTI BRUCHI:



CI SONO ALTRI MODI PER COMPLETARE L'ULTIMO BRUCO? FAI UNA PROVA!

2. GIOCHIAMO AL SUDOKU CON I COLORI! RICORDA:

- PUOI USARE SOLO 4 COLORI.
- NON È POSSIBILE RIPETERE UN COLORE NELLA STESSA RIGA, COLONNA O QUADRANTE.



DI CHE COLORE È QUESTA CASELLA? VAI ALLA PAGINA DEL NUMERO CON LO STESSO COLORE DELLA FIGURA:

32 50 40 12